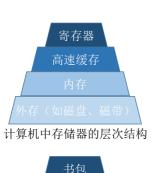


局部性原理

时间局部性:如果执行了程序中的某条指令,那么不久后这条指令很有可能再次执行;如果某个数据被访问过,不久之后该数据很可能再次被访问。(因为程序中存在大量的循环)

空间局部性:一旦程序访问了某个存储单元,在不久之后,其附近的存储单元也很有可能被访问。 (因为很多数据在内存中都是连续存放的,并且程序的指令也是顺序地在内存中存放的)



容量小速度快成本高

快表机构就是将近期 常访问的页表项副本 放到更高速的联想寄 存器中 int i = 0;
int a[100];
while (i < 100) {
 a[i] = i;
 i++;
}</pre>

容量大速度慢 成本低

高速缓冲技术的思想: 将近期会频繁访问到的 数据放到更高速的存储 器中,暂时用不到的数 据放在更低速存储器中。



如何应用局 部性原理?

王道考研/CSKAOYAN.COM

虚拟内存的定义和特征



容量小 速度快 成本高

容量大速度慢成本低

基于局部性原理,在程序装入时,可以将程序中很快 会用到的部分装入内存,暂时用不到的部分留在外存, 就可以让程序开始执行。

在程序执行过程中,当所访问的<mark>信息不在内存时</mark>,由 操作系统负责将所需信息从外存调入内存,然后继续 执行程序。

若内存空间不够,由操作系统负责将内存中暂时用不 到的信息换出到外存。

在操作系统的管理下,在用户看来似乎有一个比实际 内存大得多的内存,这就是<mark>虚拟内存</mark>

易混知识点:

虚拟内存的<mark>最大容量</mark>是由计算机的地址结构(CPU寻址范围)确定的 虚拟内存的<mark>实际容量 = min</mark>(内存和外存容量之和,CPU寻址范围)

如:某计算机地址结构为32位,按字节编址,内存大小为512MB,外存大小为2GB。则虚拟内存的最大容量为 2^{32} B = 4GB

虚拟内存的实际容量 = min (2³²B, 512MB+2GB) = 2GB+512MB

操作系统虚拟性 的一个体现,实 际的物理内存大 小没有变,只是 在逻辑上进行了 扩充。

王道考研/CSKAOYAN.COM

虚拟内存的定义和特征



容量小 速度快 成本高

容量大 速度慢 成本低

基于局部性原理,在程序装入时,可以将程序中很快 会用到的部分装入内存,暂时用不到的部分留在外存, 就可以让程序开始执行。

在程序执行过程中,当所访问的信息不在内存时,由操作系统负责将所需信息从外存调入内存,然后继续执行程序。

若内存空间不够,由操作系统负责将内存中<mark>暂时用不</mark> 到的信息换出到外存。

在操作系统的管理下,在用户看来似乎有一个比实际 内存大得多的内存,这就是<mark>虚拟内存</mark>

虚拟内存有一下三个主要特征:

多次性:无需在作业运行时一次性全部装入内存,而是允许被分成多次调入内存。 对换性:在作业运行时无需一直常驻内存,而是允许在作业运行过程中,将作业换

λ 塩虫

虚拟性: 从逻辑上扩充了内存的容量,使用户看到的内存容量,远大于实际的容量。

王道考研/CSKAOYAN.COM

如何实现虚拟内存技术

虚拟内存技术,允许一个作业分多次调入内存。如果采用连续分配方式,会不方便实现。因此,虚拟内存的实现需要建立在<mark>离散分配</mark>的内存管理方式基础上。

基本分页存储管理

传统的非连续分配存储管理

虚拟内存的实现

基本分段存储管理

基本段页式存储管理

操作系统要提供 请求调页(或请 求调段)功能

请求分页存储管理

请求分段存储管理

请求段页式存储管理

主要区别:

在程序执行过程中,当所访问的信息不在 内存时,由操作系统负责将所需信息从外 存调入内存,然后继续执行程序。 若内存空间不够,由操作系统负责将内存

中暂时用不到的信息换出到外存。

操作系统要提供页面置 换(或段置换)的功能

王道考研/CSKAOYAN.COM

